

REGULAMIN KONKURSU „OEXSNAKE”

§ 1. ZASADY KONKURSU

1. Organizatorem Konkursu „OEXSnake” (dalej: „**Konkurs**”) jest OEX Cursor S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Równoległa 4a, 02-235 Warszawa (dalej: „**OEX Cursor**”).
2. Konkurs skierowany jest do:
 - 1) osób zatrudnionych w spółkach należących do tzw. Segmentu Wsparcia Sprzedaży grupy kapitałowej OEX, tj.: OEX Cursor, MerService Sp. z o.o. (dalej: „**MerService**”) oraz Pro People Sp. z o.o. (dalej: „**Pro People**”); przy czym przez zatrudnienie w/w osób należy rozumieć zarówno stosunek pracy, jak i inny stosunek prawny, nawiązany na podstawie umowy cywilnoprawnej,
 - 2) przedstawicieli partnerów biznesowych w/w spółek, (dalej: „**Uczestnicy/Uczestnik**”).
3. Konkurs nie jest grą losową w rozumieniu ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych (tekst jedn.: (Dz.U. z 2023 r. poz. 227).
4. Konkurs rozpocznie się w dniu 22 lipca 2024 r. o godz.: 16:00, a zakończy w dniu do 31 sierpnia 2024 r. o godz.: 23:59 (dalej: „**Czas trwania Konkursu**”).
5. Aby wziąć udział w Konkursie należy, oprócz wykonania zadania konkursowego, o którym mowa w ust. 6 poniżej, zapoznać się z niniejszym Regulaminem Konkursu oraz zaznaczyć na stronie, do której będzie prowadził link przestany przez Organizatora, dwa check boxy:
 - 1) potwierdzający zaznajomienie się z treścią Regulaminu,
 - 2) potwierdzający wyrażenie zgody na przetwarzanie danych osobowych w celach konkursowych.Po zaznaczeniu w/w zgód, każdy Uczestnik otrzyma unikalny numer ID, dzięki któremu będzie mógł się zarówno zalogować, aby rozpocząć grę, jak i sprawdzić swój wynik w rywalizacji ogólnej.
6. Zadanie konkursowe, polega na osiągnięciu najlepszego wyniku w jak najkrótszym czasie w grze przeglądarkowej „OEXSnake” („**Zadanie konkursowe**”). Konkurs oparty jest więc o zasady rywalizacji między Uczestnikami.
7. Każdy Uczestnik może wielokrotnie zagrać w grę „OEXSnake”. W rozstrzygnięciu Konkursu będzie brany pod uwagę najlepszy wynik osiągnięty przez każdego z Uczestników w Czasie trwania Konkursu.
8. W przypadkach wykrycia działań niezgodnych z Regulaminem, w szczególności próby wpływania na wyłonienie zwycięzców w sposób niedozwolony, w szczególności poprzez korzystanie z dodatkowego oprogramowania w celu manipulowania udziałem w Konkursie i wynikiem Konkursu, Uczestnik zostanie wykluczony z Konkursu.
9. Organizator zastrzega sobie prawo do wykluczenia z Konkursu Uczestników, którzy naruszają postanowienia Regulaminu, podają dane niepełne, niewłaściwe lub niezgodne z prawdą lub nie spełniają warunków Regulaminu. W takim przypadku zgłoszenia do Konkursu nie będą uwzględniane, a odpowiedzialni za nie Uczestnicy nie mogą ubiegać się o przyznanie Nagrody.
10. Nad prawidłowością przebiegu Konkursu, w tym wytypowania Zwycięzców, będzie czuwała Komisja Konkursowa w składzie: Marta Mohrhardt, Przemysław Bogdański.
11. Komisja w celu wyłonienia Zwycięzców Konkursu dokona zestawienia wyników punktowych Uczestników, jakie uzyskali oni biorąc udział w grze „OEXSnake”.
12. W przypadku gdy dwaj lub większa liczba Uczestników uzyska taki sam wynik, o miejscu w zestawieniu i przyznaniu nagrody decyduje czas uzyskania oznaczonego wyniku. Za Uczestnika z wyższym wynikiem uznaje się osobę, która osiągnęła taki wynik wcześniej.
13. Spośród Uczestników, którzy wezmą udział w konkursie, Komisja do dnia 10 września 2024 r. wyłoni i nagrodzi łącznie jedenastu (11) Uczestników (dalej również „**Zwycięzcy**” lub „**Laureaci**”).
14. Ogłoszenie wyników nastąpi do dnia 10 września 2024 r.
15. Laureaci zostaną powiadomieni o wygranej w korespondencji e-mail wysłanej na adresy e-mail wskazane przez Uczestników w zgłoszeniu do Konkursu. Dodatkowo wyniki Konkursu zostaną opublikowane w

mediach społecznościowych na profilach firmowych spółek: OEX Cursor, MerService oraz Pro People w portalach, tj.: Facebook, Instagram, LinkedIn. Wyniki Zwycięzców mogą być również zamieszczone na łamach magazynu OEXpress.

16. Uczestnik, który osiągnie najwyższą liczbą punktów otrzyma nagrodę główną w postaci konsoli PlayStation 5 (o wartości ok. 2 700,00 zł brutto).
17. Każdy z kolejnych dziesięciu (10) Uczestników z najwyższymi wynikami otrzyma nagrodę pocieszenia, tj. Przenośną Mini Konsolę Retro (o wartości ok 70,00 zł brutto).
18. Organizator przyzna zwycięzcom Konkursu, dodatkową kwotę, stanowiącą równowartość zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych (w wysokości 11,11% wartości nagrody).
19. Zwycięzcom nie przysługuje prawo wymiany nagród, na inny towar lub usługę, jak również wydania równowartości nagrody w gotówce. Niemożliwe jest także przeniesienie prawa do nagrody na rzecz osób trzecich.
20. Nagrody zostaną przekazane Zwycięzcom osobiście albo przesłane na podany przez nich adres korespondencyjny. Zwycięzca przekazując Organizatorowi adres dostawy, wyraża jednocześnie zgodę na przetwarzanie w/w danych w celu przesłania nagrody konkursowej.
21. Reklamacje dotyczące Konkursu „OEXSnake” Uczestnik może składać nie później niż do dnia 2 września 2024 r., na adres: ul. Równoległa 4a, 02-235 Warszawa, z dopiskiem: reklamacja “Konkurs OEXSnake” lub mailowo na adres poczty elektronicznej: konkurs@cursor.pl
22. Reklamacje zgłoszone po terminie, określonym w ust. 21, nie będą uznawane przez Organizatora.
23. Postępowanie reklamacyjne będzie prowadzone przez Komisję Konkursową i zostanie zakończone najpóźniej w terminie 7 (siedmiu) dni od daty otrzymania reklamacji przez Organizatora.
24. O sposobie rozwiązania reklamacji Uczestnik zostanie poinformowany w formie dokumentowej, w tym za pośrednictwem poczty elektronicznej, w terminie 14 (czternastu) dni od dnia rozpatrzenia reklamacji.

§ 2 OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem danych osobowych Uczestników Konkursu jest Organizator - OEX Cursor S.A. z siedzibą w Warszawie, ul. Równoległa 4a, 02-235 Warszawa (dalej: „**Administrator**”).
2. W sprawach związanych z podanymi przez Uczestnika danymi osobowymi, Uczestnik może się kontaktować z powołanym przez Administratora Inspektorem Ochrony Danych Osobowych (IODO): e-mail: iodo@cursor.pl, IODO OEX Cursor S.A., ul. Równoległa 4a, 02-235 Warszawa.
3. Dane osobowe Uczestnika (tj. imię, nazwisko, adres e-mail, nazwa spółki, w której jest zatrudniony, indywidualny numer ID przydzielony w grze „OEXSnake”), będą przetwarzane przez Administratora na poniższych podstawach prawnych, w celach:
 - a) przeprowadzenia Konkursu oraz ogłoszenia jego wyników – na podstawie zgody udzielonej przez Uczestnika (art. 6 ust. 1 lit. a RODO),
 - b) wysyłki nagród – na podstawie zgody Zwycięzcy (art. 6 ust. 1 lit. a RODO),
 - c) realizacji obowiązków prawnych ciążyących na Administratorze m.in. w zakresie prawa podatkowego (art. 6 ust. 1 lit. c RODO),
 - d) związanych z dochodzeniem albo obroną ewentualnych roszczeń – co stanowi prawnie uzasadniony interes Administratora (art. 6 ust. 1 lit. f RODO).
4. Dane osobowe Uczestników (tj.: adresy e-mail oraz nr ID Uczestników) będą przetwarzane przez współpracującego z Organizatorem dostawcę gry „OEXSnake” – Blue Cloud Interactive Sp. z o.o. z siedzibą w Warszawie, mogą zostać również udostępnione podmiotom upoważnionym na podstawie przepisów prawa (np. urząd skarbowy).
5. Dane osobowe Uczestników będą przechowywane:
 - a) przez okres trwania Konkursu, chyba że Uczestnik cofnie wcześniej zgodę na przetwarzanie jego danych osobowych,
 - b) przez czas niezbędny do realizacji ciążyących na Administratorze obowiązków, wynikających z przepisów prawa podatkowego (w tym 5-letni obowiązek archiwizacyjny),

- c) do upływu terminu przedawnienia ewentualnych roszczeń, wynikających z udziału w Konkursie.
6. Uczestnikowi przysługuje prawo cofnięcia zgody w dowolnym momencie (poprzez wysłanie do Administratora oświadczenia o cofnięciu zgody pocztą elektroniczną na adres konkurs@cursor.pl oraz jednocześnie adres: iodo@cursor.pl lub pocztą tradycyjną na adres wskazany w ust. 1 i 2. Cofnięcie zgody pozostaje bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody wyrażonej przed jej cofnięciem. Uczestnik ma ponadto prawo żądania od Administratora: dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania, wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych na podstawie uzasadnionego prawnie interesu oraz prawo do ich przenoszenia.
 7. W przypadku uznania przez Uczestnika, że przetwarzanie jego danych osobowych narusza przepisy dotyczące ochrony danych osobowych, Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego – Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
 8. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie, opublikowania wyników Konkursu lub wysyłki nagród.
 9. Na podstawie danych osobowych Uczestnika Administrator nie będzie podejmował zautomatyzowanych decyzji, w tym decyzji będących wynikiem profilowania.
 10. Administrator nie zamierza przekazywać danych osobowych Uczestnika do państw spoza Europejskiego Obszaru Gospodarczego lub organizacji międzynarodowych.

§ 3. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. W kwestiach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie stosuje się odpowiednie przepisy Kodeksu cywilnego.
2. Wszelkie spory powstałe w związku z organizacją i prowadzeniem niniejszego Konkursu będą rozpatrywane przez sąd właściwy dla siedziby Organizatora.
3. Wszelką korespondencję związaną z Konkursem lub Regulaminem należy kierować na adres Organizatora wskazany w § 1 ust. 1 lub pocztą elektroniczną na adres: konkurs@cursor.pl
4. Regulamin Konkursu jest dostępny w siedzibie Organizatora oraz pod linkiem umożliwiającym zgłoszenie do Konkursu. Uczestnik może zrezygnować z udziału w Konkursie poprzez wysłanie wiadomości e-mail na adres: konkurs@cursor.pl, z informacją o takiej rezygnacji. Rezygnacja w przypadku Laureata powoduje utratę prawa do przyznanej nagrody, która pozostaje wówczas do wyłącznej dyspozycji Organizatora.
5. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu, o ile nie spowoduje to pogorszenia warunków Uczestnika oraz zasad uczestnictwa w Konkursie. W przypadku zmiany Regulaminu, informacja o zmianie oraz nowy Regulamin zostaną przekazane Uczestnikom za pośrednictwem poczty elektronicznej.
6. Regulamin wchodzi w życie z dniem 22 lipca 2024 r.